

Scheda attività – Notte dei Ricercatori 2020

Anche quest'anno l'UMG è risultata vincitrice del bando europeo per la Notte dei Ricercatori, insieme alle altre università calabresi, l'università della Basilicata, la Regione Calabria e numerosi istituti calabresi e lucani del CNR.

“**SuperScienceMe: Research is your R-evolution**” è stato concepito come un viaggio nel tempo: nella magia del passato, del presente e del futuro. Esperimenti e dimostrazioni didattico-scientifici contestualizzati nelle varie epoche, dove ciò che si può solo immaginare e leggere nei libri di storia diventa REALE innanzi ai nostri sensi.

Per effetto dell'emergenza COVID-19 in corso, quest'anno la manifestazione, si terrà on-line il 27 novembre 2020. Il tutto prenderà vita attraverso una **piattaforma on-line** in cui il super eroe della notte ci condurrà in un viaggio spettacolare nella storia.

Per la pianificazione dei viaggi nel tempo la piattaforma renderà disponibili le attività che i ricercatori realizzeranno e che saranno fruibili in **modalità live** durante la giornata dell'evento e in **modalità registrata** prima, durante e successivamente.

Un portale, realizzato ad hoc, permetterà la navigazione tra tutte le attività programmate indicando l'ora di messa in onda, il titolo e il tipo di ogni singola attività ludica e/o scientifica (es. seminari, visite nei Laboratori, visite nei musei, eventi artistici sul Ponte, eventi organizzati nelle 4 Università ma fruibili da tutti i partecipanti).

Per realizzare il palinsesto è stato realizzato il **format** della tabella seguente, in cui il referente della visita, oltre alle informazioni richieste gli altri anni, dovrà indicare il **periodo storico** in cui si inquadra l'attività.

Quest'anno **SuperScienceMe non delinea confini geografici o temporali** e non si limita esclusivamente ai fruitori calabresi, il viaggio nel tempo è aperto a tutti, studenti, famiglie e persone di ogni luogo che vorranno scoprire il fantastico mondo della scienza.

Dipartimento/Struttura proponente	DIPARTIMENTO DI GIURISPRUDENZA, ECONOMIA E SOCIOLOGIA					
Titolo dell'attività	<i>La (mala)educazione militare. Tra tortura e managerial science</i>					
Referente	Prof. Charlie Barnao					
Breve Descrizione	Oggetto di questo lavoro è l'istituzione militare, con particolare riferimento alla storia dei processi addestrativi, alla cultura militare odierna e ai processi di socializzazione che la caratterizzano. L'ipotesi centrale attorno alla quale si sviluppa questo lavoro è che oggi <i>esiste una correlazione tra il modello addestrativo delle forze armate ed episodi di violenza sadica e incontrollata e di tortura, perpetrati da parte degli attori sociali formati sulla base di quel modello.</i>					
Periodo storico in cui inquadrare l'attività *	Preistoria	Età Antica	Età Medievale	Età Moderna	Età Contemporanea	Futuro
Durata dell'attività (max 15 minuti)	12-15 min					
Destinatari*	Kids (5-13)		Family		Young (14-30)	
Tipologia di Evento (solo come preferenza) *	Diretta Live			Registrato		
Luogo di Svolgimento*	Aula		Laboratorio		All'aperto	

* barrare le voci che NON interessano.